

ORGANIZZATO DA



Comune di Catania

Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica

IN COLLABORAZIONE CON



GREENMINDAI
Catania Hackathon

REGOLAMENTO

GREENMINDAI Catania Hackathon

27 - 29 maggio 2025

PREMESSA

Il presente Regolamento è volto a disciplinare un Hackathon denominato "GREENMINDAI Catania Hackathon" organizzato dal Comune di Catania.

Il Comune di Catania promuove, dal 27 al 29 maggio 2025, un **Hackathon AI** per la **sostenibilità ambientale**, per individuare **soluzioni creative/innovative** che possano **migliorare la gestione ambientale della città di Catania**, rendendola una città più vivibile e sostenibile, dimostrando al contempo come l'IA possa essere uno strumento fondamentale per affrontare le sfide ambientali locali.

Stiamo vivendo uno scenario altamente competitivo e caratterizzato da un radicale cambiamento a livello internazionale, in cui le tecnologie digitali stanno modificando non solo il modo in cui comunichiamo, ma anche in generale il modo in cui viviamo e lavoriamo.

MISSION:

Il progetto mira a sviluppare quattro tematiche fondamentali per la riuscita del progetto:

- **Costruzione di un network di aziende partner – obiettivo: sviluppo di nuovi contatti in diversi settori**
- **Innovazione – obiettivo: elaborazione di progetti innovativi. Teamwork e condivisione di idee e visioni.**
- **Visibilità – obiettivo: valorizzare le proprie abilità. Confronto con esperti del settore.**
- **Placement – obiettivo: strumento attivo di ricerca e opportunità per i giovani talenti pronti a entrare nel mondo del lavoro**

INFO E CONTATTI:

Segreteria Organizzativa: Expo SRL hackathonct@comune.catania.it

**Comune di Catania***Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica*

REGOLAMENTO GREENMINDAI Catania Hackathon

1 - OBIETTIVI DELL'HACKATHON

L'Evento ha lo scopo di promuovere la ricerca, lo sviluppo e la valutazione di idee/progetti innovativi digitali al fine di "educare" l'ecosistema all'importanza e utilità della digitalizzazione nei settori economici tradizionali, promuovere nuove tecnologie per migliorare tutti i settori grazie anche ai Big Data e IoT (Internet of Things).

Obiettivi dell'Hackathon

1. Promuovere soluzioni innovative per la sostenibilità ambientale, gestione dei rifiuti e cura del verde urbano, attraverso l'uso di tecniche di Intelligenza Artificiale (IA).
2. Favorire la collaborazione tra studenti, ricercatori, sviluppatori, e appassionati di IA per trovare soluzioni reali a problemi ambientali locali e globali applicati alla Città di Catania.
3. Creare una piattaforma di networking per giovani innovatori interessati all'IA e alla sostenibilità in modo che possano contribuire "Sine die" all'innovazione della Città.

2 - ISCRIZIONE E MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE:

Sarà possibile iscriversi al "GREENMINDAI Catania Hackathon", dal 07 aprile fino alle ore 24:00 del 10 maggio 2025, i candidati potranno iscriversi compilando il [form online](https://www.hackathon.comune.catania.it) su www.hackathon.comune.catania.it

Ciascun partecipante o Team (di 5 max partecipanti) è chiamato a presentare un'idea che permetta alla giuria di valutare, il progetto più smart/innovativo.

Il progetto sarà presentato secondo le modalità che i gruppi riterranno più opportuna, sulla base delle loro capacità e competenze specificatamente:

- Presentazione del pitch/progetto in PowerPoint max 10 pagine;
- Entro il 29 maggio ore 15.00, i partecipanti consegneranno i loro progetti tramite piattaforma resa disponibile dall'ente promotore.
- Descrizione completa del progetto presentato evidenziando: le caratteristiche innovative, le soluzioni adottate, i modelli di IA da utilizzare, i vantaggi per questa amministrazione, e ogni altro elemento utile alla giuria per la valutazione del call. Il documento deve essere prodotto in formato word/pdf;
- Eventuale codice sorgente e ogni altro materiale coding comprese librerie utile all'analisi realizzativa del prototipo da realizzare;
- Eventuale schema del database sql/nosql che si intende utilizzare nell'analisi del progetto

INFO E CONTATTI:

Segreteria Organizzativa: Expo SRL hackathonct@comune.catania.it

ORGANIZZATO DA



Comune di Catania

Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica

IN COLLABORAZIONE CON



- Ogni altro materiale utile (es. video, form, group, ecc) alla valutazione della call allo sviluppo di applicazioni, alla realizzazione di video.
- Si consiglia ai partecipanti di effettuare regolarmente il backup dei loro dati durante lo sviluppo del progetto e di conservare copie di backup in un luogo sicuro. La consegna può avvenire anche prima dell'orario designato.

Qualsiasi modifica che riguarda l'evento avverrà attraverso la comunicazione sul nostro sito

www.hackathon.comune.catania.it

2 - DESTINATARI

La partecipazione all'Hackathon è aperta a tutti-interessati alla tecnologia e all'innovazione e portano con sé un'idea o una proposta progettuale, attinente agli obiettivi dell'Hackathon, che possa essere sviluppata nell'ambito dello scopo della challenge.

A solo titolo esemplificativo

- Studenti Universitari
- Studenti degli Istituti Superiori di II grado e ITS (Istruzione Tecnica Superiore)
- Professionisti o appassionati del settore IA

3 - PROGRAMMA RISERVATO AI PARTECIPANTI

L'hackathon si svolgerà dal 27 al 29 maggio 2025, si terrà in modalità ibrida, sia in Piattaforma che in presenza presso "Palazzo della Cultura" di Catania in Via Vittorio Emanuele 121, secondo il seguente programma:

1ª GIORNATA - 27 MAGGIO:

- **08.30**
Welcome coffe e accoglienza partecipanti
- **09.00**
Presentazione "GREENMINDAI Catania Hackathon". Sessione speciale su "La Gestione dei Rifiuti e del Verde Urbano a Catania: Problemi e Opportunità".
Organizzazione dei team (gruppi di lavoro formati fino ad un max di 5 componenti)
- **10:00**
Avvio dei lavori
- **13.00/13.30**
Pausa Light Lunch
- **17.30**
Chiusura sede GREENMINDAI Catania Hackathon – Palazzo della Cultura

INFO E CONTATTI:

Segreteria Organizzativa: Expo SRL hackathonct@comune.catania.it

ORGANIZZATO DA



Comune di Catania

Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica

IN COLLABORAZIONE CON



2^ GIORNATA - 28 MAGGIO

- **08.30**
Welcome coffe e accoglienza partecipanti
- **09.00**
Sviluppo dei progetti, brainstorming, e mentorship con esperti del settore IA e urbanistica. Attività pratiche con sessioni di sviluppo dei prototipi in gruppi focalizzati su specifici problemi, tra cui gestione dei rifiuti, verde pubblico.
- **13.00/13.30**
Pausa Light Lunch
- **17.30**
Chiusura sede GREENMINDAI Catania Hackathon – Palazzo della Cultura

3^ GIORNATA - 29 MAGGIO

- **08.30**
Welcome coffe e accoglienza partecipanti
- **09.00/15.00**
Lavori
- **13.00/13.30**
Pausa Light Lunch
- **15.00**
Termine ultimo per il caricamento in piattaforma dei progetti
- **15.00/19.00**
Giuria di esperti valuterà i migliori progetti per impatto ambientale, innovazione tecnologica e potenziale di implementazione in città.
- **19.00**
Premiazione Pitch finale del progetto vincitore
- **20.00/23.00**
Festa fine evento
Aperitivo di networking – Dj set

Tutti i partecipanti al contest, anche coloro che hanno aderito con modalità “in presenza”, potranno lavorare anche al di fuori degli orari del programma ufficiale (Ora Italiana), continuando la progettazione e/o la redazione e lo sviluppo; la piattaforma sarà infatti attiva dalle ore 10 del 27 maggio, fino alle ore 15 del 29 maggio 2025.

INFO E CONTATTI:

Segreteria Organizzativa: Expo SRL hackathonct@comune.catania.it

**Comune di Catania***Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica*

I partecipanti al contest troveranno tutte le indicazioni di accesso e le modalità di svolgimento sul sito www.hackathon.comune.catania.it

A proprio insindacabile giudizio, il Comune di Catania, a fronte di esigenze tecniche e organizzative e senza che ciò generi alcuna responsabilità in capo alla stessa, si riserva la facoltà di modificare le date e orari dell'evento nonché di cancellarlo se le circostanze lo richiedono.

Qualsiasi modifica verrà comunicata sul sito www.hackathon.comune.catania.it

Per qualsiasi informazione scrivere all'indirizzo e-mail: hackathonCT@comune.catania.it

4 - MATERIALI

I partecipanti all'hackathon dovranno provvedere autonomamente con tutto il materiale, compresi gli strumenti software necessari per presentare il progetto proposto.

A titolo esemplificativo e non esaustivo:

- Portatile per ciascun partecipante;
- possibilità di utilizzare programmi di impaginazione di slide come MS Power Point o simili;
- possibilità di utilizzare piattaforme di programmazione ad es. Python o simili;
- registrazione ad una o più piattaforme di generative AI.
- La subscription a versioni a pagamento delle AI da utilizzare è facoltativa e a discrezione del singolo partecipante e non gravare su questa amministrazione

5 - CRITERI DI AMMISSIONE E REGOLE DI PARTECIPAZIONE

- a. La partecipazione all'Hackathon è completamente gratuita. Per partecipare all'Hackathon è necessario registrarsi sul sito www.hackathon.comune.catania.it nella specifica sezione dedicata all'Hackathon, compilare il *form* di registrazione, a cui seguirà una *e-mail* di conferma all'indirizzo fornito in sede di registrazione.
- b. La registrazione per l'invio delle candidature all'Hackathon sarà attiva dal 7 aprile all'10 maggio 2025
- c. In fase di iscrizione ai Partecipanti sarà richiesto di fornire i seguenti dati:
 - dati anagrafici del singolo Partecipante
 - indirizzo e-mail

INFO E CONTATTI:

Segreteria Organizzativa: Expo SRL hackathonct@comune.catania.it

**Comune di Catania***Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica*

- d. La partecipazione sarà consentita sia al singolo, sia al team già costituito in fase di iscrizione. Non sarà necessario avere un Team già formato, in quanto i Partecipanti saranno uniti in Team dall'organizzatore se non avranno scelto la partecipazione "singolo competitor". Ciascun Partecipante potrà aderire ad un solo Team. Il team può essere composto al massimo da 5 membri.
- e. I Partecipanti sono informati che la partecipazione all'Hackathon non determina, di per sé alcun diritto a ricevere compensi, a qualunque titolo, e che le spese ad essa relative non saranno sostenute e/o rimborsate né dalla Società Promotrice né dalla Società Organizzatrice.
- f. La partecipazione all'Evento implica, da parte di ciascun Partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata di questo regolamento e il rilascio del consenso per il trattamento dei dati personali.
- g. La conferma della partecipazione sarà comunicata via mail all'indirizzo e-mail inserito in fase di registrazione. Con la già menzionata comunicazione verranno forniti tutti i dettagli dell'iniziativa e tutte le informazioni utili.
- h. I partecipanti come guest, non potranno partecipare alla competizione. Potranno visitare i locali dedicati all'evento e partecipare agli eventi programmati rivolti al pubblico come da calendario Public.
- i. L'ente promotore si riserva il diritto di richiedere qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni dei partecipanti.
- j. L'ente promotore, a sua insindacabile discrezione, può declinare la registrazione per qualsivoglia ragione, ivi inclusa l'eventuale dichiarazione, da parte del partecipante, di informazioni incomplete e/o inesatte o il mancato possesso dei requisiti per prendere parte alla competizione.

6 - SUPPORTO FORNITO AI PARTECIPANTI

Durante lo svolgimento dell'evento saranno presenti dei Mentor, appartenenti a soggetti Promotori, mondo accademico, con specifiche competenze, che daranno supporto contenutistico e tecnico ai partecipanti durante le giornate.

INFO E CONTATTI:

Segreteria Organizzativa: Expo SRL hackathonct@comune.catania.it

**Comune di Catania***Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica*

7 - GIURIA E VALUTAZIONE

I progetti presentati dai team partecipanti e/o dei singoli competitor, saranno valutati da una giuria, composta da esperti del settore.

La Giuria valuterà i progetti, a suo esclusivo e insindacabile giudizio, sulla base dei seguenti criteri di valutazione:

- Presentazione: chiarezza e completezza della presentazione del progetto (da 0 a 10 punti).
- Innovazione: creatività e modernità del progetto (da 0 a 20 punti);
- Impatto sull'organizzazione attuale: utilità e valore del progetto (da 0 a 20 punti);
- Business Plan: sostenibilità finanziaria del progetto (da 0 a 20 punti)
- Fattibilità: possibilità di essere realizzato e implementato nei tempi dichiarati (da 0 a 30 punti);

Dopo l'attribuzione del punteggio, la Giuria decreterà la classifica finale dei progetti.

I Partecipanti sono informati ed espressamente approvano il fatto che la Giuria è sovrana, ma motiverà le proprie decisioni.

8 - PREMIO PER I TEAM VINCITORI DELL'HACKATHON

Al termine dell'Evento sarà annunciato il Team o il vincitore singolo

- Il Comune di Catania ha predisposto, una manifestazione di interesse di carattere pubblico al fine di selezionare sponsor, operatori economici, la cui quota di sponsorship potrebbe contribuire direttamente alla costituzione di un riconoscimento economico, non vincolante per l'organizzatore.

Il team vincitore o il singolo vincitore del "GREENMINDAI Catania Hackathon" avrà, inoltre, diritto a partecipare alla *Call for Ideas* promossa dal Comune di Catania nel mese di settembre 2025, purché entro la data della *Call for ideas*, abbia costituito una startup.

Con tali condizioni, il team vincitore o il singolo vincitore dell'Hackathon IA del Comune di Catania avrà la garanzia di essere automaticamente inserito tra le 10 aziende finaliste selezionate dall'amministrazione per ulteriori iniziative pubbliche.

Tutti i software e i tools sviluppati durante l'hackathon, resteranno a disposizione del Comune di Catania, compresi i sorgenti. Questo permetterà al Comune di continuare a utilizzare, migliorare e mantenere le soluzioni sviluppate per rendere la città più sostenibile e vivibile.

**Comune di Catania***Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica*

9 - OBBLIGHI E RESPONSABILITÀ DEI PARTECIPANTI

L'ente promotore, a proprio insindacabile giudizio, si riserva il diritto di squalificare ed escludere dall'Hackathon qualsiasi Team che non rispetti quanto previsto dal presente regolamento e coloro che, attraverso azioni illegittime possano compromettere il buon esito dell'intero Evento.

I partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare le seguenti regole di comportamento:

- Rispettare gli altri Partecipanti;
- Non usare espressioni che incitino alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- Evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- Evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema e contro

l'Amministrazione;

- Non violare il copyright, marchio o altri diritti riservati;
- Rispettare le norme di privacy;
- Non divulgare informazioni di carattere riservato.

Ciascun partecipante è responsabile, in via esclusiva, per l'attrezzatura e gli effetti personali portati all'Hackathon (ove fosse realizzato in presenza). I promotori non possono essere ritenuti responsabili in caso di furto, perdita, danneggiamento all'attrezzatura e/o agli effetti personali di un partecipante.

Ciascun partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne i promotori da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al progetto.

Con l'accettazione del presente Regolamento e la partecipazione all'Hackathon ciascun partecipante si impegna, con la massima cura e diligenza e per tutta la sua durata, a utilizzare i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte dei promotori e si atterrà strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e a qualsiasi indicazione fornita al fine di garantire la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti.

10 - LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

I promotori non saranno ritenuti responsabili per la mancata ricezione o per la ricezione incompleta della registrazione elettronica, per qualsivoglia ragione. Ciascun partecipante si obbliga a partecipare all'Hackathon a suo proprio rischio; è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o software conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco. I promotori non saranno ritenuti responsabili a tale proposito, né per l'eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico o per l'intrusione di terzi nella dotazione informatica del partecipante.

**Comune di Catania***Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica*

11 - DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE

- Tutti i dati (inclusi le fotografie e i testi) resi disponibili ai partecipanti dai promotori prima e durante l'Hackathon rimangono nell'esclusiva proprietà, rispettivamente, dei promotori. Ciascun partecipante si obbliga a utilizzare tali dati in modo che essi rimangano distinti e divisibili dal Progetto.

- I dati che l'Ente metterà a disposizione, non conterranno dati sensibili e saranno tipicizzati e generalizzati per lo scopo del progetto; pertanto, l'autorizzazione concessa ai partecipanti di utilizzare i dati forniti dai promotori è limitata alla durata dell'Hackathon.

- Ciascun partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun partecipante si impegna a manlevare sin d'ora i promotori da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

- I partecipanti prendono atto che l'eventuale comunicazione, divulgazione e/o pubblicazione dei progetti presentati nell'ambito dell'Evento e/o tramite mezzi e supporti di comunicazione eventualmente utilizzati per la promozione dell'evento medesimo (anche dopo il suo svolgimento), sui siti istituzionali e social media e altri canali di comunicazione, comporteranno la visibilità a tutti i partecipanti all'evento e/o alla community destinataria delle azioni di comunicazione.

I promotori non assumono alcuna responsabilità in caso di uso e/o abuso dell'idea o opera e/o di eventuale sviluppo e realizzazione della medesima e/o del progetto ad essa relativo da parte di chiunque ne fosse venuto a conoscenza, rinunciando per l'effetto ad avanzare qualsivoglia richiesta di risarcimento danni e/o indennizzo nei confronti dell'Ente a qualsivoglia titolo, ragione e/o causa.

12 - PRIVACY, AUTORIZZAZIONE ED UTILIZZO DELL'IMMAGINE

Ai sensi della normativa sulla Privacy artt. 13 e 14 del Regolamento UE 2016/679 (GDPR), l'iscrizione e la partecipazione al "GREENMINDAI Catania Hackathon", è subordinato all'autorizzazione al trattamento dei dati personali sul sito www.hackathon.comune.catania.it

I dati personali forniti saranno utilizzati per lo svolgimento dell'iniziativa, per la comunicazione dell'esito della gara, per la consegna dei premi, e per altre eventuali iniziative con scuole/università.

I partecipanti autorizzano inoltre, a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 c.c. e degli artt. 96 e 97 L. n. 633/1941, Legge sul diritto d'autore, alla trasmissione dal vivo, alla pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma delle proprie immagini e/o riprese audiovisive inerenti il presente evento sul sito internet www.hackathon.comune.catania.it e sui canali social (Facebook, LinkedIn, Youtube, Instagram) di partners, sponsor etc.

In qualsiasi momento è possibile esercitare tutti i diritti indicati degli artt. 15 a 22 e dell'art. 34 del GDPR, in particolare la cancellazione, la rettifica o l'integrazione dei dati.

INFO E CONTATTI:

Segreteria Organizzativa: Expo SRL hackathonct@comune.catania.it

**Comune di Catania***Sistemi Informativi e Innovazione Tecnologica*

13 - ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO DELL'“GREENMINDAI Catania Hackathon”

Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento dai promotori e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione sul sito www.hackathon.comune.catania.it. In caso di conflitto tra il regolamento e le sue modifiche, queste ultime prevarranno. Il regolamento modificato entrerà in vigore una volta che sarà pubblicato sul sito e si riterrà che ciascun partecipante abbia accettato le modifiche per il solo fatto della propria partecipazione al “GREENMINDAI Catania Hackathon”.

Il presente Regolamento disciplina il rapporto tra i promotori e i partecipanti e non determina la nascita di alcun diritto in capo a terzi.

- La registrazione, l'iscrizione e la partecipazione al “GREENMINDAI Catania Hackathon” online comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei Partecipanti.
- Il presente Regolamento è disponibile sul sito del “GREENMINDAI Catania Hackathon” all'indirizzo www.hackathon.comune.catania.it

14 - LEGGE APPLICABILE E RISOLUZIONE DELLE CONTROVERSIE

Tutte le controversie che dovessero insorgere in relazione al presente Regolamento, comprese quelle inerenti alla sua validità, efficacia, interpretazione, esecuzione e risoluzione, saranno di competenza esclusiva del foro di Catania.

Si informa che i dati personali forniti durante la registrazione al “GREENMINDAI Catania Hackathon” saranno conservati nella banca dati del Comune di Catania per la durata dell'evento. I partecipanti dovranno, in fase di registrazione, autorizzare la permanenza dei propri dati nel sistema del Comune di Catania anche successivamente alla conclusione del “GREENMINDAI Catania Hackathon”.